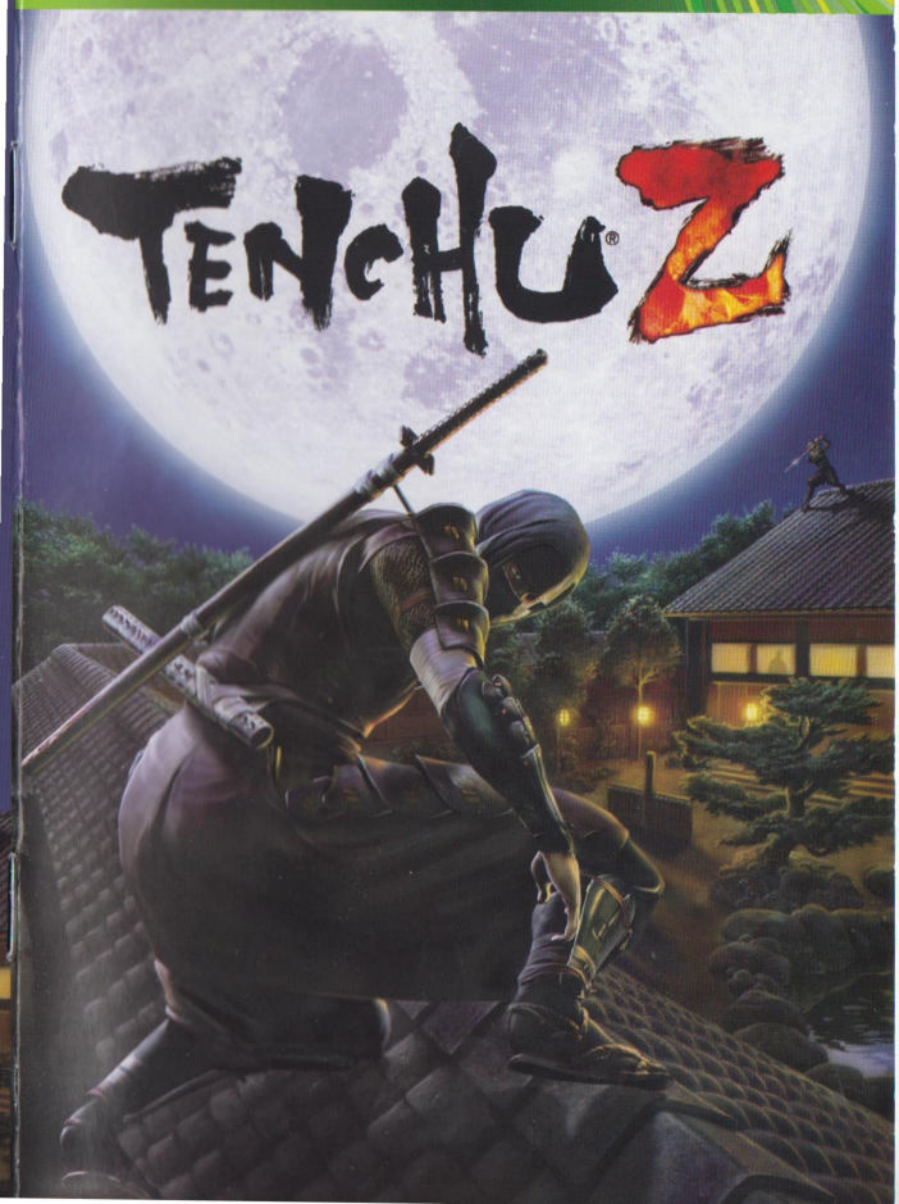
XBOX 360

XBOX LIVE

TENCHU Z



WARNUNG Lesen Sie das Xbox 360 Handbuch und die Handbücher zu sämtlichen Peripheriegeräten, bevor Sie dieses Spiel spielen, um wichtige Sicherheits- und Gesundheitsinformationen zu erhalten. Bewahren Sie alle Handbücher zur späteren Einsichtnahme auf. Um Ersatzhandbücher anzufordern, besuchen Sie die Website www.xbox.com/support, oder kontaktieren Sie den Kundensupport.

Wichtige Gesundheitsinformationen zum Verwenden von Videospielen

Photosensitive Anfälle (Anfälle durch Lichtempfindlichkeit)

Bei einer sehr kleinen Anzahl von Personen können bestimmte visuelle Einflüsse (beispielsweise aufflackernde Lichter oder visuelle Muster, wie sie in Videospielen vorkommen) zu photosensitiven Anfällen führen. Diese können auch bei Personen auftreten, in deren Krankheitsgeschichte keine Anzeichen für Epilepsie o. Ä. vorhanden sind, bei denen jedoch ein nicht diagnostizierter medizinischer Sachverhalt vorliegt, der diese so genannten „photosensitiven epileptischen Anfälle" während des Ansehens von Videospielen hervorrufen kann. Derartige Anfälle können mit verschiedenen Symptomen einhergehen, z. B. Schwindel, Veränderungen der Sehleistung, Zuckungen im Auge oder Gesicht, Zuckungen oder Schüttelbewegungen der Arme und Beine, Orientierungsverlust, Verwirrung oder vorübergehendem Bewusstseinsverlust. Im Rahmen von Anfällen auftretende Bewusstseinsverluste oder Schüttelkrämpfe können ferner zu Verletzungen durch Hinfallen oder das Stoßen gegen in der Nähe befindliche Gegenstände führen.

Falls beim Spielen ein derartiges Symptom auftritt, müssen Sie das Spiel sofort abbrechen und ärztliche Hilfe anfordern. Eltern sollten ihre Kinder beobachten und diese nach den oben genannten Symptomen fragen. Die Wahrscheinlichkeit, dass derartige Anfälle auftreten, ist bei Kindern und Teenagern größer als bei Erwachsenen. Die Gefahr des Auftretens photosensitiver epileptischer Anfälle kann durch die folgenden Vorsichtsmaßnahmen verringert werden:

Vergrößern Sie die Entfernung zum Bildschirm, verwenden Sie einen kleineren Bildschirm, spielen Sie in einem gut beleuchteten Zimmer und vermeiden Sie das Spielen bei Müdigkeit.

Wenn Sie oder ein Familienmitglied in der Vergangenheit unter epileptischen oder anderen Anfällen gelitten haben, sollten Sie zunächst ärztlichen Rat einholen, bevor Sie die Videospiele verwenden.

PEGI-Alterseinstufungen und Empfehlungen gelten nur für PEGI-Märkte

WAS IST DAS PEGI-SYSTEM?

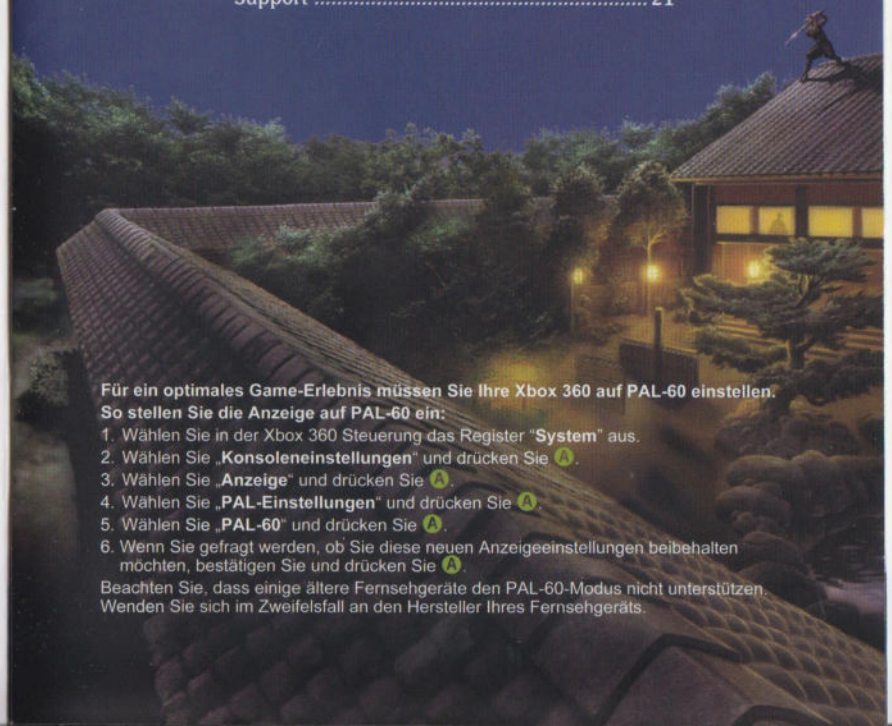
Das Alterseinstufungssystem PEGI schützt Minderjährige vor Spielen, die nicht für ihre jeweilige Altersgruppe geeignet sind. BITTE BEACHTEN Sie, dass es sich nicht um eine Einstufung des Schwierigkeitsgrades des Spieles handelt. PEGI beinhaltet zwei Teile und ermöglicht Eltern und anderen Personen, die Spiele für Kinder kaufen möchten, eine sachkundige, dem Alter des Kindes entsprechende Auswahl zu treffen. Der erste Teil umfasst die Alterseinstufung:

Den zweiten Teil stellen Symbole dar, die auf den Inhalt des Spiels hinweisen. Im Einzelfall können für ein Spiel auch mehrere Symbole angegeben sein. Die Alterseinstufung des Spiels spiegelt wider, wie intensiv dieser Inhalt im Spiel umgesetzt wurde. Es werden folgende Symbole eingesetzt:

Weitergehende Informationen finden Sie auf: http://www.pegi.info.

Inhalt

Vor Spielbeginn 2
Ninja-Dorf 4
Fertigkeiten und Fähigkeiten 5
Objekte kaufen und ausrüsten 6
Bekleidung wechseln 7
Missionen 8
Spielbildschirm 10
Die Verwendung der Ki-Anzeige 11
Charaktersteuerung 12
Lautlose Morde 15
Bewertung der Missionen 16
Multiplayer-Spiele 17
Support 21



Für ein optimales Game-Erlebnis müssen Sie Ihre Xbox 360 auf PAL-60 einstellen.
So stellen Sie die Anzeige auf PAL-60 ein:

1. Wählen Sie in der Xbox 360 Steuerung das Register "**System**" aus.
2. Wählen Sie „**Konsoleneinstellungen**" und drücken Sie A.
3. Wählen Sie „**Anzeige**" und drücken Sie A.
4. Wählen Sie „**PAL-Einstellungen**" und drücken Sie A.
5. Wählen Sie „**PAL-60**" und drücken Sie A.
6. Wenn Sie gefragt werden, ob Sie diese neuen Anzeigeeinstellungen beibehalten möchten, bestätigen Sie und drücken Sie A.

Beachten Sie, dass einige ältere Fernsehgeräte den PAL-60-Modus nicht unterstützen. Wenden Sie sich im Zweifelsfall an den Hersteller Ihres Fernsehgeräts.

Vor Spielbeginn

Einstellen der Spieloptionen

Steuerungseinstellungen

Schalten Sie die Auto-Erfassung ein und aus, wählen Sie Ihre Kameraeinstellungen und ändern Sie die Tastenbelegung des Xbox 360 Controllers.

Soundeinstellungen

Passen Sie die Lautstärke der Musik und der Soundeffekte an.

Dieses Spiel bietet Dolby 5.1 Surround Sound an. Für den Surround-Sound muss die Xbox 360 Konsole mit einer Stereoanlage verbunden sein, die Dolby-Digital-Sound über eine der folgenden Optionen unterstützt: ein optisches Digital-Kabel, ein Xbox 360 Component-HD-AV-Kabel, ein Xbox 360 VGA-HD-AV-Kabel, ein Xbox 360 AV-Kabel mit S-Video-Anschluss oder ein AV-Kabel, das mit der Xbox 360 Konsole kompatibel ist. Gehen Sie dann in der Xbox Steuerung zu "System", wählen Sie "Konsoleneinstellungen", "Audio" und schließlich "Digitalausgang" und entscheiden Sie sich für "Dolby Digital 5.1".

Anzeigeeinstellungen

Hier können Sie die Untertitel der Filmsequenzen, das Blut während des Kampfes, das Ninja-Siegel, das erscheint, wenn ein lautloser Mord möglich ist, und die Gamertags, die bei Online-Spielen über den Charakteren erscheinen, ein- und ausschalten. Außerdem können Sie die Helligkeit des Bildschirms anpassen.

Speichereinstellungen

Schalten Sie Auto-Speichern ein und aus oder laden Sie ein gespeichertes Spiel. Zum Speichern werden mindestens 72 KB freier Speicherplatz benötigt. Pro Spielerprofil können Sie nur ein Spiel speichern. Schalten Sie bitte die Xbox 360 Konsole nicht aus und stecken Sie keine Xbox 360 Memory Units ein und entfernen Sie sie nicht, während das Spiel gespeichert oder geladen wird.

Charakter- und Partnererstellung

Charaktereinstellungen

Wählen Sie Geschlecht, Gesicht und Bekleidung Ihres Charakters aus. Ihr Gamertag ist der Name Ihres Charakters.

Fähigkeitseinstellungen

Wählen Sie die körperlichen Fähigkeiten Ihres Charakters.

- **Vitalität** Zeigt an, wie viel Leben Ihnen in einer Mission bleibt und wie viele Objekte Sie tragen können.
- **Stärke** Ihre Angriffsstärke bei normalen Angriffen.
- **Wendigkeit** Zeigt an, wie schnell Sie sich bewegen können.

Partnereinstellungen

Wählen Sie Gesicht und Bekleidung Ihres Charakters. Ihr Ninja-Partner ist ein unabhängiger Charakter, den Sie nicht steuern können. Sie können den Namen Ihres Partners verändern, aber er erhält automatisch das gegenteilige Geschlecht von dem, das Sie für Ihren Charakter gewählt haben.

Ninja-Training-Tutorial

Nachdem Sie Ihre Charaktere erstellt und die Spieloptionen angepasst haben, erhalten Sie bei Ninja-Meister Rikimaru ein Ninja-Training, das Ihnen die Grundlagen des Spiels erläutert.

Um das Tutorial zu verlassen, drücken Sie ⊙ START, um das Pause-Menü zu öffnen. Wählen Sie dann "Modusauswahl", um ein Einzelspieler- oder Multiplayer-Spiel zu spielen. Über das Pause-Menü und die Modusauswahl können Sie so oft Sie möchten zum Ninja-Training zurückkehren.

Ninja-Dorf

Im Ninja-Dorf können Sie Objekte, Fertigkeiten, Fähigkeiten, Bekleidung und Accessoires kaufen und ausrüsten. Hier können Sie auch Missionen von Rikimaru annehmen.

Bei Multiplayer-Spielen fungiert das Ninja-Dorf als Hauptlobby (weitere Einzelheiten auf S. 18).

Hinweis: In Ranglisten-Spielen können Sie keine Objekte kaufen oder ausrüsten.

Fertigkeiten und Fähigkeiten

Im Ninja-Dorf können Sie mit dem Gold, das Sie in jeder Mission verdienen, für Ihre nächste Mission neue Fertigkeiten, geheime Künste und Combos erwerben.

Fertigkeiten und Fähigkeiten kaufen

Es gibt drei Kategorien von Fähigkeiten. Ziehen Sie LT oder RT, um die Fähigkeiten in jeder Kategorie anzuzeigen. Mit jeder absolvierten Mission stehen mehr Fähigkeiten zur Verfügung. Sie müssen alle Anforderungen (z. B. Vitalität) erfüllen, um geheime Künste oder Fertigkeiten einsetzen zu können. Fähigkeiten, die Sie noch nicht erwerben oder einsetzen können, werden in Rot dargestellt.

Fähigkeiten zuweisen

Nachdem Sie Fähigkeiten gekauft haben, müssen Sie ihnen im Fähigkeitseinstellungen-Menü Befehle an Ihrem Xbox 360 Controller zuweisen.

Objekte kaufen und ausrüsten

Im Ninja-Dorf können Sie mit dem Gold, das Sie in jeder Mission verdienen, für Ihre nächste Mission Objekte kaufen und ausrüsten.

Objekte kaufen

Es gibt acht Kategorien von Objekten. Ziehen Sie LT oder RT, um die Objekte in jeder Kategorie anzuzeigen. Mit jeder absolvierten Mission stehen mehr Objekte zur Verfügung. Objekte, die Sie noch nicht erwerben können, werden in Rot dargestellt.

Objekte ausrüsten

Wählen Sie mit L das Objekt aus, das Sie ausrüsten möchten, und drücken Sie dann A. Ihre Vitalität entscheidet darüber, wie viele Objekte Sie tragen können.

Für eine Mission können Sie bis zu fünf verschiedene Objekte ausrüsten. Wenn von einem bestimmten Objekt mehr als eins verfügbar ist, können Sie dieses Objekt mehrfach ausrüsten. Außerdem können Sie jedes Objekt ausrüsten, das Sie während einer Mission finden.

◈ Grundlegende Objekte

Greifhaken

Zielen Sie mit dem Fadenkreuz und klammern Sie sich an Decken und Wände. Der Greifhaken befindet sich immer in Ihrem Inventar und wird nicht auf das Objektlimit angerechnet.

Shuriken (Wurfstern)

Das wichtigste Objekt für jeden Ninja. Zielen Sie mit dem Fadenkreuz, um Feinde aus der Entfernung anzugreifen.

Heilungstrank

Stellt Vitalität wieder her. Trinken Sie ihn an einem sicheren Ort, damit Sie nicht angegriffen werden, wenn Sie über wenig Vitalität verfügen.

Lähmkloß

So köstlich, dass ihm niemand widerstehen kann, lähmt dieses Objekt kurzzeitig Ihre Feinde. Besonders effektiv ist er bei Wachhunden und anderen Tieren.

Bekleidung wechseln

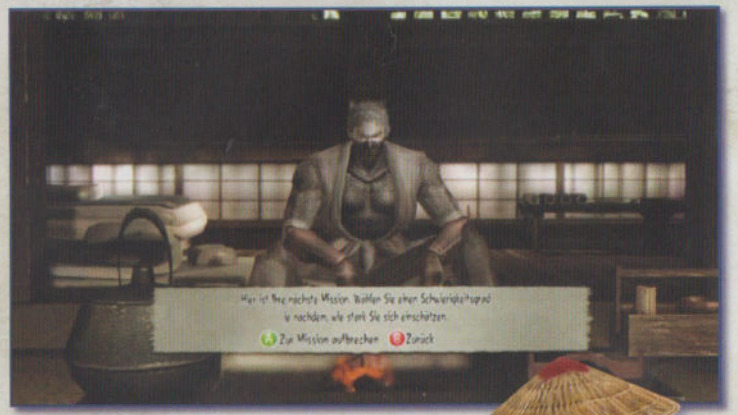
Bekleidung und Accessoires können Sie im Ninja-Dorf kaufen, dort können Sie auch Haarfarbe und Frisur wechseln.

Bekleidung und Accessoires kaufen

Es gibt acht Kategorien von Bekleidung und Accessoires. Ziehen Sie LT oder RT, um die Optionen in jeder Kategorie anzuzeigen. Mit jeder absolvierten Mission stehen mehr Bekleidung und weitere Accessoires zur Verfügung. Bekleidung und Accessoires, die Sie noch nicht erwerben können, werden in Rot dargestellt.

Missionen

Sie erhalten Missionsaufträge, wenn Sie im Ninja-Dorf Rikimarus Hütte betreten.



Mission auswählen

Im Laufe des Spiels stehen Ihnen immer mehr Missionen zur Verfügung. Missionen, die Sie bereits abgeschlossen haben, können Sie erneut spielen.

Schwierigkeitsgrad wählen

Wählen Sie mit LB oder RB Ihren Schwierigkeitsgrad: einfach (ein Dolch), normal (zwei Dolche) oder schwierig (drei Dolche).

Mission spielen

Sehen Sie sich die Missionsanforderungen, die Scheiterbedingungen und missionsspezifischen Hinweise an, bevor Sie mit einer Mission beginnen.

Das Pause-Menü

Drücken Sie START, um das Pause-Menü aufzurufen. Hier können Sie das Spiel fortsetzen oder eine Mission neu starten, aber auch das Ninja-Dorf oder die Modusauswahl aufsuchen.

Hinweis: Wenn Sie eine Mission verlassen, bevor Sie sie abgeschlossen haben, verlieren Sie alle Punkte und Objekte, die Sie während der Mission bekommen haben.

Die Karte

Drücken Sie BACK, um eine Karte Ihrer Umgebung anzuzeigen. Sie können das Spiel fortsetzen, während die Karte angezeigt wird. Der weiße Pfeil zeigt Ihnen Ihren Standort und die Richtung, in die Sie blicken.

In Einzelmissionen können Sie mit F-Reis Ihren Weg markieren, damit Sie sich nicht verirren.

Wenn eine Bombe in der Nähe ist, zeigt ein Stern ihren Standort an.

Spielbildschirm

1 Vitalitätsanzeige

Wenn Ihre Vitalität auf null fällt, sterben Sie und die Mission ist gescheitert. Mit Heilungstränken und anderen besonderen Objekten können Sie Ihre Vitalität wiederherstellen.

2 Ki-Anzeige

Zeigt Ihnen Entfernung, Status und Aufmerksamkeit eines Feindes an.

3 Lautloser-Mord-Licht

Erscheint, wenn ein Feind in der Reichweite für einen lautlosen Mord ist.

4 Lautlosigkeit

Zeigt Ihnen, wie leicht Sie zu sehen sind. Je heller es ist, umso leichter sind Sie zu entdecken.

5 Lärm-Anzeige

Zeigt an, wie viel Lärm Sie machen. Je mehr Lärm Sie machen, umso leichter werden Sie entdeckt.

6 Objektinventar

Zeigt Ihnen die Objekte an, die Sie tragen. Wie viele Objekte Sie tragen können, hängt von Ihrer Vitalität ab.

Die Verwendung der Ki-Anzeige

Die Ki-Anzeige reagiert auf den Feind, der Ihnen am nächsten ist. Mit dieser Anzeige können Sie Entfernung und Aufmerksamkeit des Feindes einschätzen, um nicht entdeckt zu werden und lautlose Morde ausführen zu können.

Sinn

Sie nehmen die Anwesenheit eines Feindes wahr, der Sie jedoch noch nicht entdeckt hat. Wenn Sie näher kommen, werden die Anzeige und die Zahlen größer.

Sicht

Sie haben das Blickfeld eines Feindes betreten, wurden aber noch nicht entdeckt. Bleiben Sie im Verborgenen und ziehen Sie beim Näherkommen keine Aufmerksamkeit auf sich.

Geräusch

Ein Feind hat Sie gehört. Verwenden Sie die Tarnung-Taste (RB), achten Sie auf die Bewegungen der Lärm-Anzeige und bewegen Sie sich so, dass Sie nicht entdeckt werden.

Geruch

Ein Feind hat Ihren Geruch wahrgenommen. Schwimmen Sie dagegen im Wasser, setzen Sie das Renigungsobjekt ein oder bleiben Sie in der Nähe einer Person, die auch einen Geruch hat.

Aufmerksamkeit

Sie haben die Aufmerksamkeit eines Feindes erregt, wurden aber noch nicht entdeckt. In diesem Zustand können Sie die Person nicht würgen und keinen lautlosen Mord verüben. Wenn Sie im Verborgenen bleiben, endet die Aufmerksamkeit des Feindes von alleine.

Alarm

Sie wurden entdeckt. Nicht-Kämpfer laufen weg und rufen vielleicht um Hilfe, Feinde aber greifen an und informieren andere Feinde. In diesem Zustand können Sie die Person nicht würgen und keinen lautlosen Mord verüben. Wenn Sie entkommen können und im Verborgenen bleiben, endet die Aufmerksamkeit des Feindes von alleine.

Charaktersteuerung

Steuerung	Aktion		Beschreibung
	Gezogenes Schwert	Eingesteckte Schwert	
L	Bewegen		Bewegen Sie L leicht, um zu gehen, und stark, um zu rennen. Klicken Sie L, um sich flach an Wände zu drücken. Im Wasser bewegen Sie L, um zu schwimmen.
R	Umsehen		Verändern Sie die Perspektive. Klicken Sie R, um in die First-Person-Perspektive zu wechseln und das Fadenkreuz ein- und auszuschalten.
A	Springen		Springen Sie in die Luft.
B	Einstecken	Ziehen	Ziehen Sie Ihr Schwert oder stecken Sie es wieder ein.
X	Angreifen	Würgen	Richten Sie sich zum Feind und drücken Sie X, um ihn anzugreifen (gezogenes Schwert) oder zu würgen (eingesteckte Schwert).
Y	Ansicht zurücksetzen		Zentrieren Sie Ihren Charakter in der Bildschirmvertikale.
LT + X	Schützen		Nehmen Sie eine Abwehrhaltung ein.
RT	Ziel		Machen Sie einen Schritt nach links oder rechts und sehen Sie dabei den Feind an.
◇ oder ◇	Objekt auswählen		Wählen Sie ein Objekt aus, das Sie einsetzen möchten.
LB	Obekt einsetzen		Setzen Sie das ausgewählte Objekt ein. Klicken Sie R, um mit dem Fadenkreuz zu zielen.
RB	Tarnen		Tarnen Sie sich (bewegen Sie sich leise). Drücken Sie RB + A, um zu rollen.
RB + L	Kriechen		Kriechen Sie in bestimmten Gebieten.
RB + X		Leiche tragen	Heben Sie eine Leiche hoch und tragen Sie sie (eingesteckte Schwert). Drücken Sie X, um die Leiche fallen zu lassen, oder LB, um sie zu werfen.
X bei einer Tür	Tür zerstören	Tür öffnen	Öffnen oder schließen Sie Türen (eingesteckte Schwert) oder zerstören Sie sie (gezogenes Schwert).
X neben liegendem Feind	Bodenangriff		Greifen Sie einen gefallenen Feind an.
Einmal L drehen + X	Dreh-Angriff		Drehen Sie sich mit gezogenem Schwert auf der Stelle.
BACK	Karte		Schalten Sie die Karte ein/aus.
START	Pause		Zeigen Sie das Pause-Menü an und verbergen Sie es.

Bewegen

Bewegen Sie L leicht, um zu gehen, und stark, um zu rennen. Wenn Sie an einer Wand oder einem Vorsprung hängen, bewegen Sie L nach oben, um zu klettern, und nach unten, um sich fallen zu lassen.

Ziehen Sie RT und bewegen Sie gleichzeitig L, um zu zielen (einen Schritt nach links oder rechts machen und dabei den Feind ansehen).

Springen

Drücken Sie A, um zu springen. Für einen hohen Sprung ziehen Sie LT und drücken gleichzeitig A. Für einen gedrehten Rückwärtssalto (ein hoher Sprung mit einer halben Drehung) ziehen Sie RT und drücken gleichzeitig A.

Für einen Rückwärtssalto ziehen Sie LT und drücken gleichzeitig A, wenn Sie an einer Wand oder einem Vorsprung hängen und Ihr Schwert eingesteckt haben.

Um nach einem Sprung lautlos zu landen, drücken Sie bei der Landung RB. Für einen Angriff aus dem Sprung drücken Sie bei der Landung X.

Würgen

Nähern Sie sich mit eingestecktem Schwert dem Feind, den Sie würgen möchten, auf die Reichweite für lautlosen Mord und drücken Sie dann X. Drücken Sie X erneut, um ihn lautlos zu erwürgen, oder drücken Sie B, um den Feind bewusstlos zu schlagen. Im Status Aufmerksamkeit oder Alarm können Sie den Feind nicht würgen.

Obekt einsetzen

Bewegen Sie ◇ zum gewünschten Objekt und drücken Sie dann LB, um es einzusetzen. Um mit Objekten wie Greifhaken, Shuriken oder Blasrohr zu zielen, klicken Sie R, um das Fadenkreuz aufzurufen, und bewegen Sie R, um zu zielen. Zum Feuern drücken Sie LB. Klicken Sie R, um das Fadenkreuz auszublenden.

Vielleicht finden Sie Objekte, die Sie einsetzen können. Laufen Sie einfach über ein Objekt, um es aufzuheben.

Tarnen

Wenn Sie sich tarnen, können Feinde Sie schwerer sehen und Sie können sich lautlos bewegen. Drücken Sie RB, um sich zu tarnen. Wenn Sie getarnt sind, drücken Sie A, um lautlos vorwärts zu rollen, oder drücken Sie A und bewegen gleichzeitig L, um in andere Richtungen zu rollen. Drücken Sie X, um aus der Tarnung anzugreifen.

Leiche tragen

Wenn Sie eine Leiche an einem auffälligen Ort liegen lassen, könnten andere sie bemerken und aufmerksam werden. Stecken Sie Ihr Schwert ein, nähern Sie sich der Leiche und drücken Sie dann RB und X, um sie aufzuheben. Tragen Sie sie an einen verborgenen Ort und drücken Sie dann erneut X, um die Leiche fallen zu lassen. Drücken Sie LB, um sie zu werfen.

Schwimmen

Wenn Sie ins Wasser gehen, wird Ihr Schwert automatisch eingesteckt. Bewegen Sie L in die Richtung, in die Sie schwimmen möchten. Ziehen Sie RT und bewegen Sie gleichzeitig L, um lautlos zu schwimmen.

Drücken Sie RB, um sich bewegungslos im Wasser zu verbergen.

Haften

Klicken Sie in der Nähe einer Wand L, um an ihr zu haften. Mit gezogenem Schwert können Sie dann einen lautlosen Wandmord ausüben.

Tür öffnen

Bewegen Sie sich mit eingestecktem Schwert zur Tür und drücken Sie X, um die Tür zu öffnen oder zu schließen. Drücken Sie mit gezogenem Schwert X, um die Tür zu zerstören.

Um an einer Tür vorbeizuspähen, klicken Sie R bei der verschlossenen Tür. Bewegen Sie R, um sich umzusehen.

Lautlose Morde

Lautlose Morde schalten den Feind mit einem schnellen Schlag aus. Für einen lautlosen Mord nähern Sie sich einem Feind, der nicht im Status Aufmerksamkeit oder Alarm ist, und drücken Sie X.

Lautloser-Mord-Licht und Ninja-Siegel

Das Lautloser-Mord-Licht blinkt, wenn sich ein Feind in Reichweite für einen lautlosen Mord befindet, und leuchtet solange der lautlose Mord möglich ist. Außerdem erscheint das Ninja-Siegel, wenn Sie sich in Reichweite für einen lautlosen Mord befinden. Lautlose Morde, die ausgeführt werden, wenn ein Herzschlag ertönt und/oder das Ninja-Siegel rot wird, zählen zur Gesamtzahl der lautlosen Morde und erhöhen Ihre Punktzahl.

Besondere Lautloser-Mord-Methoden

◈ Lautloser Mord durch die Schiebewand

Drücken Sie mit gezogenem Schwert X, wenn der Schatten des Feindes anzeigt, dass er auf der anderen Seite der Schiebewand in Reichweite ist.

◈ Lautloser Wandmord

Wenn Sie mit gezogenem Schwert an einer Wand haften, spähen Sie um die Ecke und drücken Sie dann X, wenn der Feind in Reichweite für einen lautlosen Mord ist.

◈ Lautloses Erwürgen

Drücken Sie X, nachdem Sie einen Feind gewürgt haben.

◈ Lautlose Morde in Folge

Wenn sich mehrere Feinde in Reichweite befinden und Sie die Zeit gut abpassen, können Sie mehrere lautlose Morde in Folge ausführen. Drücken Sie während eines lautlosen Mordes erneut X, wenn das Lautloser-Mord-Licht blinkt, um sofort den Feind, der Ihnen am nächsten ist, lautlos zu ermorden. Wiederholen Sie diesen Vorgang für jeden Feind der Gruppe.

Bewertung der Missionen

Nach einer abgeschlossenen Mission sehen Sie auf dem Missionswertung-Bildschirm Ihre Punktzahl. Ihre Punktzahl entscheidet darüber, wie viel Gold Sie für die Mission erhalten. Um mehr über Ihre Punktzahl zu erfahren, ziehen Sie RT.

- **Lautlose Morde** Bonus für mit Lautloser-Mord-Techniken ermordete Feinde.
- **Normale Morde** Bonus für im offenen Kampf ermordete Feinde.
- **Spezial** Bonus, wenn Sie nicht entdeckt werden, keine Objekte einsetzen etc.
- **Unschuldige** Bonus für verschonte Nicht-Kämpfer, Strafe für ermordete Nicht-Kämpfer.
- **Entdeckt** Strafe, wenn Sie entdeckt werden.
- **Üble Folgen** Strafe für im Status Alarm verbrachte Zeit.

Multiplayer-Spiele

Über Xbox Live® können Sie mit bis zu vier Spielern spielen oder mehrere Xbox 360 Konsolen über System Link verbinden, um offline mit bis zu vier Spielern zu spielen.

Um Xbox Live Multiplayer Co-op spielen zu können, brauchen Sie eine Xbox Live Gold-Mitgliedschaft.

Xbox Live

Spielen Sie gegen wen Sie wollen, jederzeit und überall auf Xbox Live. Erstellen Sie Ihr eigenes Profil (Ihre Spielerkarte). Chatten Sie mit Freunden. Laden Sie Inhalte vom Xbox Live-Marktplatz herunter. Senden und empfangen Sie Sprach- und Video-Nachrichten. Gehen Sie online, und haben Sie Teil an der Spielerevolution.

Anschließen

Bevor Sie Xbox Live verwenden können, müssen Sie Ihre Xbox an eine Hochgeschwindigkeits-Internetverbindung anschließen und den Xbox Live-Service abonnieren. Um weitere Informationen zum Anschluss an Xbox Live sowie über die Verfügbarkeit von Xbox Live in Ihrer Region zu erhalten, besuchen Sie die Website **www.xbox.com/live**.

Jugendschutz

Mit diesen benutzerfreundlichen und flexibel einsetzbaren Tools können Eltern und Betreuer anhand der Altersfreigabe über die Spiele entscheiden, auf die junge Spieler zugreifen dürfen. Um weitere Informationen zu erhalten, besuchen Sie die Website **www.xbox.com/familysettings**.

Spieloptionen

Mitspieler-Suche

Spielen Sie Online-Spiele ohne Einfluss auf die Rangliste, indem Sie mit anderen Spielern in der gleichen Mission zusammenarbeiten. Auf dem Bewertungsbildschirm werden die Punkte der einzelnen Spieler, die die Mission abgeschlossen haben, und die der Gruppe aufgeführt. Wenn ein Spieler während einer Mission getötet wird, wird die Sitzung beendet.

Ranglisten-Spiel

Messen Sie Ihre Lautloser-Mord-Künste gegen Konkurrenten aus dem ganzen Land, um Ihren nationalen Rang zu ermitteln. Treten Sie in einem Ranglisten-Spiel gegen andere Spieler in der gleichen Mission an. Während der Mission erhalten Sie Shinobi-Punkte, die über den Sieg entscheiden. Wenn ein Spieler während einer Mission getötet wird, wird die Sitzung beendet.

Schnelles Spiel

Suchen Sie nach einer Sitzung, die noch weitere Spieler aufnehmen kann, und treten Sie der Sitzung bei.

Benutzerdefiniertes Spiel

Suchen Sie nach Sitzungen anderer Spieler mit besonderen Bedingungen und lassen Sie sich eine Liste der Sitzungen anzeigen, denen Sie beitreten können.

Sitzung erstellen

Erstellen Sie als Host eine neue Sitzung. Zu den Einstellungen, die Sie verändern können, gehören Fähigkeiten, Titel und die Anzahl der Spieler, die dem Spiel beitreten können. Sie können auch Plätze für Spieler von Ihrer Freundesliste freihalten.

Online-Spiele

Hauptlobby (Ninja-Dorf)

Bei Xbox Live dient das Ninja-Dorf als Hauptlobby. In der Hauptlobby erscheint der Gamertag der Spieler über den Köpfen ihrer Charaktere.

Sprach-Chat

Mit einem Xbox 360 Headset können Sie sich in der Hauptlobby mit anderen Spielern unterhalten. Das geht auch während der Missionen.

In Co-op-Missionen können Sie Gesten verwenden:

- Gehen LT + ↑
- Halt LT + ↓
- Ja LT + ←
- Nein LT + →

Die Verwendung der Karte

Benutzen Sie die Karte, um herauszufinden, wo sich die anderen Spieler aufhalten. In Multiplayer-Missionen wird Ihr F-Reis immer weiß dargestellt, erscheint jedoch auf den Karten der anderen Spieler je nach Spielernummer in einer anderen Farbe: Spieler 1 ist gelb, Spieler 2 blau, Spieler 3 grün und Spieler 4 rot.

Mission verlassen

Wenn Sie eine Mission verlassen möchten, drücken Sie ⧉, um sich das Pause-Menü anzeigen zu lassen, und wählen Sie dann "Mission verlassen". Multiplayer-Missionen enden automatisch, wenn nur noch ein Spieler aktiv ist.

System Link

- **Sitzung suchen** Suchen Sie nach einer Sitzung, der Sie beitreten können.
- **Sitzung erstellen** Erstellen Sie eine Spielsitzung.

Sitzung beenden

Wenn Sie eine Sitzung beenden möchten, drücken Sie ⧉, um sich das Pause-Menü anzeigen zu lassen.

Herstellergarantie für Ihre Kopie der Xbox-Spielsoftware („Spiel“)

Garantie

Microsoft Corporation („Microsoft“) garantiert, dass dieses Spiel für einen Zeitraum von 90 Tagen ab Erwerb so funktioniert wie in dem beigefügten Handbuch beschrieben. Diese Herstellergarantie ist nichtig, falls Schwierigkeiten mit dem Spiel auf einen Unfall, Missbrauch, Virus oder falsche Anwendung zurückzuführen sind. Microsoft gibt keine anderen Garantien und macht keine weiteren Versprechungen hinsichtlich des Spiels.

Ihre Ansprüche

Falls innerhalb des Garantiezeitraums von 90 Tagen ein Problem mit dem Spiel auftritt, das unter diese Herstellergarantie fällt, geben Sie das Spiel zusammen mit einer Kopie der Original-Verkaufsquittung an den Händler zurück. Der Händler wird das Spiel nach eigenem Ermessen entweder a) kostenlos reparieren oder ersetzen oder b) den Kaufpreis zurückerstatten. Für jedes Ersatzspiel gewährt Microsoft für die restliche Zeit des ursprünglichen Garantiezeitraums oder für 30 Tage nach Erhalt die Garantie, wobei der längere Zeitraum maßgebend ist. Microsoft kann für eventuelle Schäden nicht haftbar gemacht werden, soweit Sie Beschädigungen durch entsprechende Vorsichtsmaßnahmen hätten vermeiden können.

Gesetzliche Rechte

Möglicherweise haben Sie Rechte gegenüber Ihrem Händler, auf die die Herstellergarantie von Microsoft keinen Einfluss hat. WENN SIE DAS SPIEL NICHT FÜR IHREN PERSÖNLICHEN GEBRAUCH ERWORBEN HABEN (WENN SIE NICHT ALS VERBRAUCHER HANDELN) Die folgenden Bestimmungen gelten im größtmöglichen durch das anwendbare Recht zugelassenen Umfang.

Keine weiteren Gewährleistungen

Microsoft und deren Lieferanten lehnen alle anderen ausdrücklichen oder konkludenten Gewährleistungen und Garantien bezüglich des Spiels und des beigefügten Handbuchs ab.

Haftungsbeschränkung

Microsoft haftet in Fällen von Vorsatz, grober Fahrlässigkeit, bei Verletzung von Leib oder Leben sowie bei Ansprüchen nach dem Produkthaftungsgesetz nach den gesetzlichen Vorschriften. Eine weitergehende Haftung von Microsoft besteht nicht. Dies gilt für alle Haftungstatbestände einschließlich unerlaubter Handlung.

Falls Sie Fragen bezüglich dieser Garantie haben, wenden Sie sich bitte an Ihren Händler oder an Microsoft unter:

Microsoft Ireland Operations Limited
Sandyford Industrial Estate
Blackthorn Road
Dublin 18
Irland

Support

	PSS*	TTY**
Australia	1 800 555 741	1 800 555 743
Österreich	0800 281 360	0800 281 361
Belgique/België/Belgien	0800 7 9790	0800 7 9791
Česká Republika	800 142365	
Danmark	80 88 40 97	80 88 40 98
Suomi/Finland	0800 1 19424	0800 1 19425
France	0800 91 52 74	0800 91 54 10
Deutschland	0800 181 2968	0800 181 2975
Ελλάδα	00800 44 12 8732	00800 44 12 8733
Magyarország	06 80 018590	
Ireland	1 800 509 186	1 800 509 197
Italia	800 787614	800 787615
Nederland	0800 023 3894	0800 023 3895
New Zealand	0508 555 592	0508 555 594
Norge	800 14174	800 14175
Polska	00 800 4411796	
Portugal	800 844 059	800 844 060
España	900 94 8952	900 94 8953
Slovensko	0800 004 557	
Sverige	020 79 1133	020 79 1134
Schweiz/Suisse/Svizzera	0800 83 6667	0800 83 6668
South Africa	0800 991550	
UK	0800 587 1102	0800 587 1103

*PSS – Product Support Services; Produkt-Supportservices; Services de Support Technique; Produktsupporttjenester; Tuotetuki; Produktsupport; Υπηρεσία υποστήριξης πελατών; Supporto tecnico; Serviço de Apoio a Clientes; Servicio de soporte técnico; Serviços de Suporte ao Produto; Služby podpory produktov; Dział wsparcia technicznego produktu; Műszaki terméktámogatás; Služby produktovej podpory.

**TTY –Text Telephone; Texttelefon; Service de télécommunications pour les malentendants; Teksttelefoon; Tekstelefon; Tekstipuhelin; Τηλέφωνο κειμένου; Texttelefon; Trasmissione telefonica di testo; Linha especial para dispositivos TTD (telecomunicações para deficientes auditivos); Teléfono de texto.

Weitere Informationen finden Sie im Internet unter **www.xbox.com**

Die in diesen Unterlagen enthaltenen Angaben und Daten, einschließlich Hinweise auf URLs und weitere Internet-Websites, können ohne vorherige Ankündigung geändert werden. Die in den Beispielen verwendeten Firmen, Organisationen, Produkte, Domänennamen, E-Mail- Adressen, Logos, Personen, Orte und Ereignisse sind frei erfunden, und jede Ähnlichkeit mit bestehenden Firmen, Organisationen, Produkten, Domänennamen, E-Mail-Adressen, Logos, Personen, Orten oder Ereignissen ist rein zufällig, soweit nichts anderes angegeben ist. Die Benutzer sind verantwortlich für das Einhalten aller anwendbaren Urheberrechtsgesetze. Unabhängig von der Anwendbarkeit der entsprechenden Urheberrechtsgesetze darf ohne ausdrückliche schriftliche Erlaubnis der Microsoft Corporation kein Teil dieses Dokumentes für irgendwelche Zwecke vervielfältigt oder in einem Datenempfangssystem gespeichert oder darin eingelesen werden, unabhängig davon, auf welche Art und Weise oder mit welchen Mitteln (elektronisch, mechanisch, durch Fotokopieren, Aufzeichnen usw.) dies geschieht.

Es ist möglich, dass Microsoft Rechte an Patenten bzw. angemeldeten Patenten, an Marken, Urheberrechten oder sonstigem geistigen Eigentum besitzt, die sich auf den fachlichen Inhalt dieses Dokuments beziehen. Das Bereitstellen dieses Dokuments gibt Ihnen jedoch keinen Anspruch auf diese Patente, Marken, Urheberrechte oder auf sonstiges geistiges Eigentum, es sei denn, dies wird ausdrücklich in den schriftlichen Lizenzverträgen von Microsoft eingeräumt.

Hier genannte Namen tatsächlicher Unternehmen und Produkte können Marken der jeweiligen Eigentümer sein.

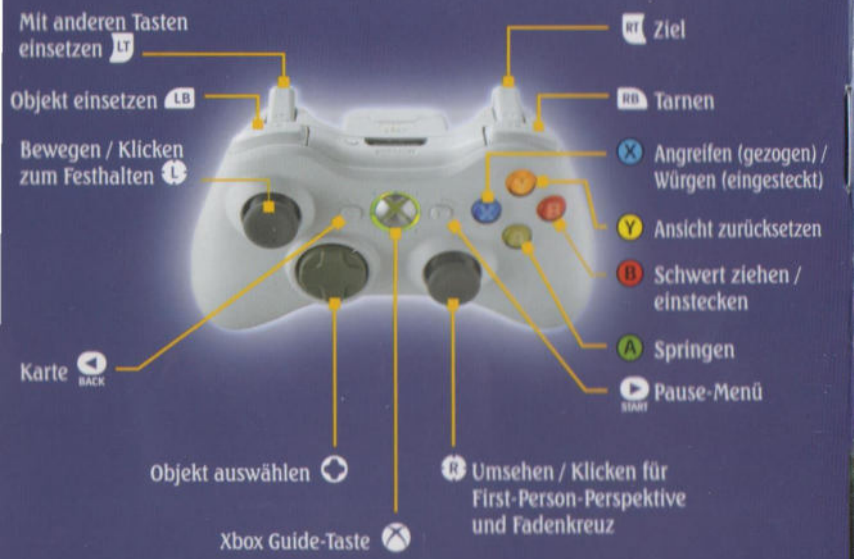
Das unberechtigte Kopieren, die Zurückentwicklung (Reverse Engineering), Übertragung, öffentliche Aufführung, Vermietung, das Spielen gegen Zahlung eines Entgelts und die Umgehung von Urheberschutzmaßnahmen sind strengstens untersagt.

© & ℗ 2007. Microsoft Corporation. Alle Rechte vorbehalten.

From Software, Inc. Alle Rechte vorbehalten. From Software, das "From Software"-Logo und Tenchu sind entweder eingetragene Warenzeichen oder Marken von From Software, Inc. Microsoft, das Microsoft-Logo, Xbox, Xbox 360, Xbox Live, die Xbox-Logos und das Xbox Live-Logo sind entweder eingetragene Warenzeichen oder Marken der Microsoft Corporation in den Vereinigten Staaten und/oder anderen Ländern.

DOLBY DIGITAL Das Doppel-D-Symbol und das Dolby-Symbol sind Eigentum von Dolby.

Die Controller-Steuerung



www.tenchu-z.com

www.xbox.com/tenchuz

0407 Artikelnr. X13-60646-01 DE